**Бездомный заяц**

Интересная игра для детей младшего школьного возраста. Из числа игроков выбирается охотник и бездомный заяц. Остальные игроки — зайцы, чертят себе круг, и встают во внутрь.

Бездомный заяц убегает, а охотник его догоняет. Заяц может спастись от охотника, забежав в любой круг, тогда заяц, что стоял в кругу, должен сразу же убегать, потому что он становится бездомным, и охотник будет за ним охотиться. Как только охотник поймает зайца, он сам станет зайцем, а бывший заяц — охотником.

Техническое задание:

1. Прочитайте текс игры «Бездомный заяц»
2. Составить схему игры для однаклассиноков.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Критерии оценивания | параметры | балл |
| 1 | Отражение основных единиц информации | 1.выделены все основные единиц информации  2. выделена половина единиц информации.  3. выделено меньше половины | 2  1  0 |
| 2 | Наличие условные обозначения | 1.наличие  2.отсутствие | 1  0 |
| 3 | Условные обозначение лаконичны (максимум информации при минимуме графических знаков) | 1.лаконичны  2.нелаконичны | 1  0 |
| 4 | Установления связей между единицами информации | 1.указаны все связи  2.указаны все связи, кроме одной  3.не указаны, более 2 связей. | 2  1  0 |
|  | | Максимальное количество баллов | 6 |